

**MĚSTSKÝ ÚŘAD HAVLÍČKŮV BROD**  
stavební úřad  
Havlíčkovo náměstí 57, 580 61 Havlíčkův Brod

---

Č.j.: MHB\_ST/211/2026/IK

Havlíčkův Brod, dne 29.6.2026

Vyřizuje: Bc. KRPÁLKOVÁ IVANA, tel. 569 497 361, e-mail: ikrpalkova@muhb.cz

JID: 61990/2026/muhb

Z/2025/216760, R/2026/42508

## VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

Městský úřad Havlíčkův Brod, jako stavební úřad příslušný podle § 30 odst. 1 písm. f) a § 30 odst. 3 písm. a) zákona č. 283/2021 Sb., stavební zákon, ve znění pozdějších předpisů (dále jen "stavební zákon"), vede řízení o povolení záměru

### **STAVEBNÍ ÚPRAVY RD Č.P.7 A PŘÍSTAVBA K RD NA P.Č.ST. 33/2 V K.Ú. LEŠTINA U HERÁLCE VĚŽ, LEŠTINA Č.P. 7**

(dále jen "záměr") na pozemku st. p. 33/2, parc. č. 27 v katastrálním území Leština u Herálce. Řízení o povolení záměru bylo zahájeno dnem podání žádosti.

Vzhledem k tomu, že účastník řízení (parc. č. 27 v katastrálním území Leština u Herálce) po zemřelém Zbyňku Hofmanovi, Leština č.p. 33, Věž, 580 01 Havlíčkův Brod 1, není znám, provádí stavební úřad doručení Rozhodnutí povolení stavby „Stavební úpravy RD č.p.7 a přístavba k RD na p.č.st. 33/2 v k.ú. Leština u Herálce“ podle ustanovení § 25 odst. 1 a 2 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád:

#### v e ř e j n o u v y h l á š k o u

Převzít oznámení může účastník řízení u Městského úřadu Havlíčkův Brod, stavebního úřadu, a to vždy v pondělí a středu od 8.00 do 17.00 hodin, úterý a čtvrtek od 9.00 do 15.00 hodin a v pátek od 9.00 do 14.00 hodin.

#### Poučení:

Dnem vyvěšení, od kterého se počítá 15. den jako den doručení, je den vyvěšení na úřední desce Městského úřadu Havlíčkův Brod (§ 25 odst. 3 správního řádu).

Bc. Ivana Krpálková  
referent stavebního úřadu

otisk úředního razítka

#### Ke zveřejnění obdrží:

Městský úřad Havlíčkův Brod, podatelna: *k bezodkladnému vyvěšení na úřední desku podle § 25, odst. 2 a § 144 odst. 6 zákona č. 500/2004 - správní řád, v platném znění na dobu nejméně 15 dnů.*  
*Oznámení zveřejnit též způsobem umožňujícím dálkový přístup, po lhůtě vyvěšení bezodkladně zaslat zpět.*